

PROVINCIAL SALMONIDOS MOSCA 2011:

El día **05/06/2011**, en el río Dulce, Coto de Aragosa. Punto de reunión será en el merendero (a la entrada del pueblo), a las **7:30**. A las 7:40 sorteo de tramos.

Si alguno de los participantes inscritos, no pudiera asistir, rogamos lo comunique lo antes posible a Julio (Tfno: 680220012).

El Concurso se atendrá al Reglamento de Competiciones de Pesca de Salmónidos de la Federación Española de Pesca. Puede consultarlo en nuestra página web: <http://www.riosorbe.es/normativa.html>

Cebos (Moscas). Se autorizan el “streamer” y las moscas artificiales flotantes o hundidas que imiten cualquiera de las fases del ciclo vital del insecto imitado (larva, ninfa, sub-imago e imago), montadas sobre anzuelos simples.

Se permite:

a) Las moscas lastradas, siempre y cuando el lastre quede oculto por el revestimiento que debe imitar alguna parte morfológica o formar parte de su propia estructura. El revestimiento por pintura no se considera como tal. Se autoriza una única perla o bolita visible cuya dimensión máxima no exceda de 4 mm.

b) Un máximo de tres moscas: Cuando se utilice más de una, la distancia mínima entre moscas será de 50 centímetros, medidos cuando éstas cuelguen libremente.

No se permite:

a) Las que desprendan colorantes u olores.

b) El anzuelo con arponcillo o lengüeta.

Son válidos los anzuelos que tengan totalmente inutilizado el arponcillo o lengüeta, de modo que no ofrezcan resistencia alguna al desanzuelado.

El Campeonato será **sin muerte**, cada concursante hará de juez de otro concursante. (Acudir con bolígrafo).

Se realizará en **cuatro mangas** de 8:30 a 10:30, de 11:00 a 13:00, de 15:00 a 17:00 y de 17:30 a 19:30. Los dos primeros clasificados podrán asistir al Campeonato Regional de la modalidad, 1ª Manga el 11 y 12 de Junio de 2011, en Cuenca y 2ª Manga el 9 y 10 de Julio en el río Gallo (Ventosa, Guadalajara).

CLASIFICADOS (Río Sorbe):

- Aitor Cezón
- Roberto Pujol
- Javier Campos
- Valentín García
- Manuel del Río Borreguero
- Jesús Cezón